**ЗАДАНИЯ ИЗ ФАЙЛА 1**

**Цель работы**

Создать базу данных и таблицы в ней по выбранной теме, на основе разработанных моделей. Результат работы в виде отчета должен содержать:

* снимки экрана (скриншоты) процесса разработки;
* снимок экрана завершенной базы данных;
* снимки экрана (скриншоты) списка созданных таблиц;
* снимки экрана (скриншоты) структуры созданных таблиц;
* снимки экрана (скриншоты) содержания созданных таблиц;
* итоговый скрипт БД.

**Результат работы**

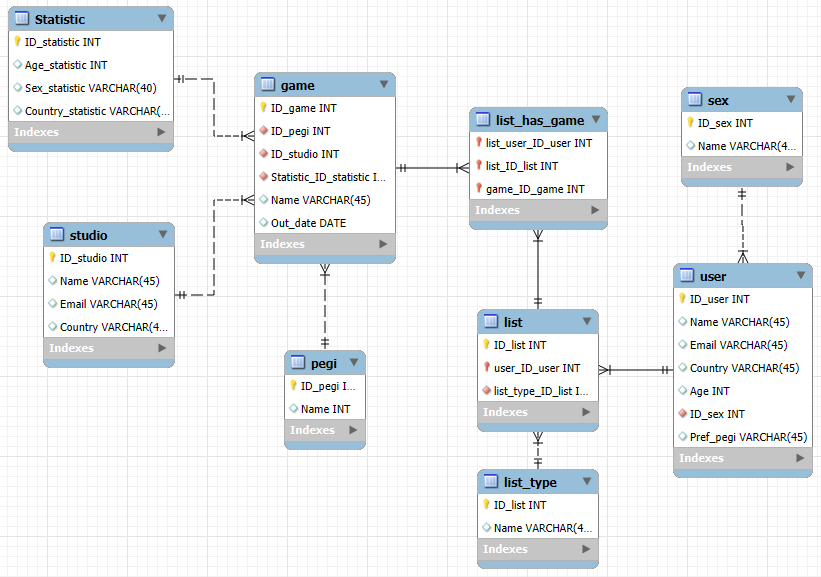


Рисунок 1 – Физическая модель реализуемой базы данных



Рисунок 2 – Процесс создания и выбора базы данных



Рисунок 3 – Процесс создания таблицы «Statistic»

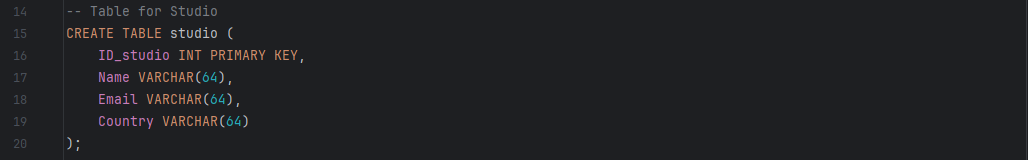
****

Рисунок 4 – Процесс создания таблицы «Studio»

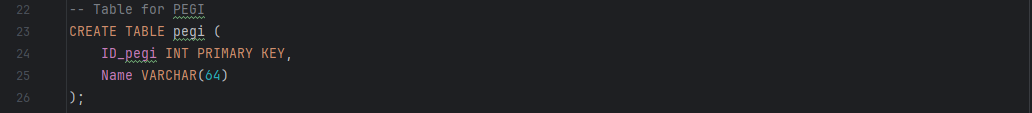
****

Рисунок 5 – Процесс создания таблицы «PEGI»

****

Рисунок 6 – Процесс создания таблицы «Sex»

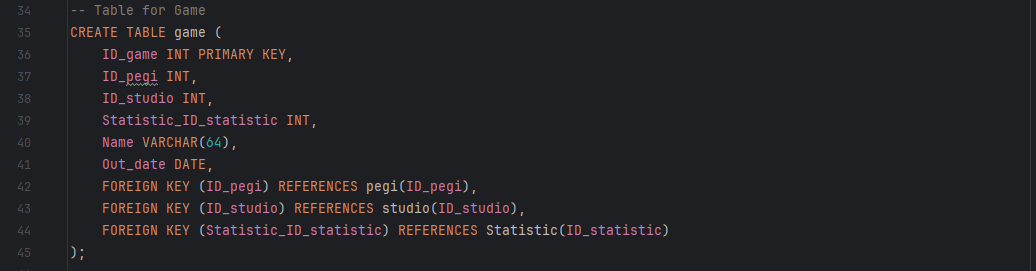
****

Рисунок 7 – Процесс создания таблицы «Game»

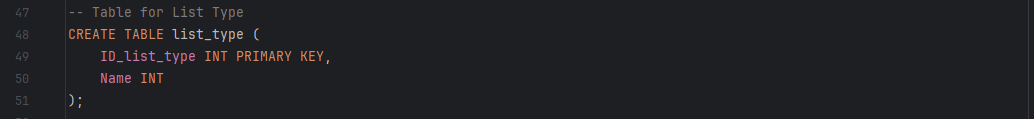
****

Рисунок 8 – Процесс создания таблицы «List Type»

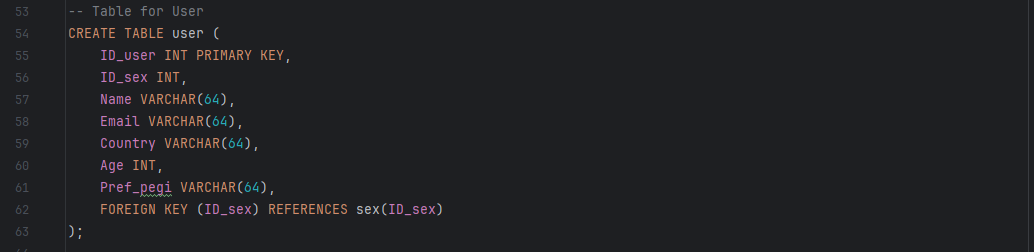
****

Рисунок 9 – Процесс создания таблицы «User»

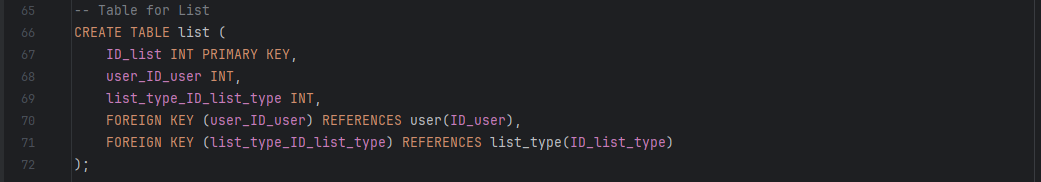
****

Рисунок 10 – Процесс создания таблицы «List»

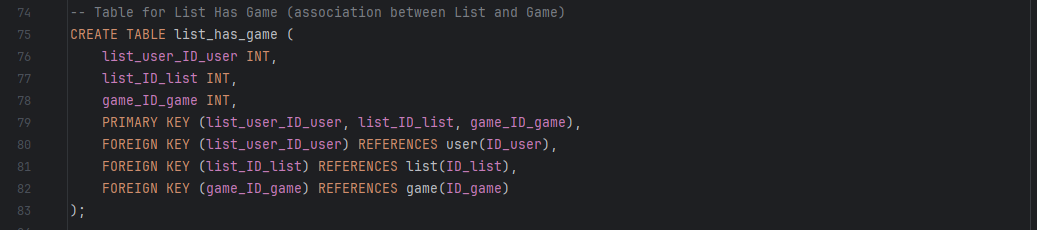
****

Рисунок 11 – Процесс создания таблицы «List Has Game»

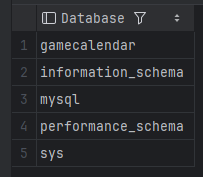
****

Рисунок 12 – Описание всех имеющиеся БД

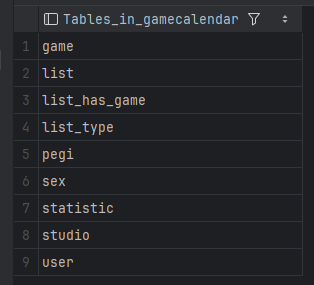
****

Рисунок 13 – Cписок таблиц БД «GameCalendar»

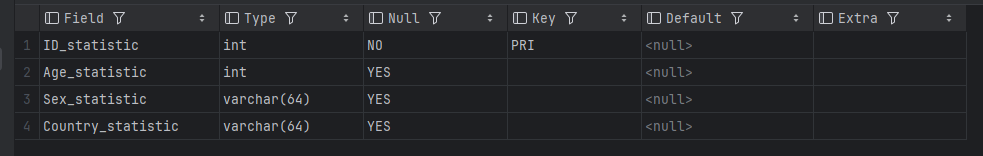
****

Рисунок 14 – Описание столбцов в таблице «statistic»

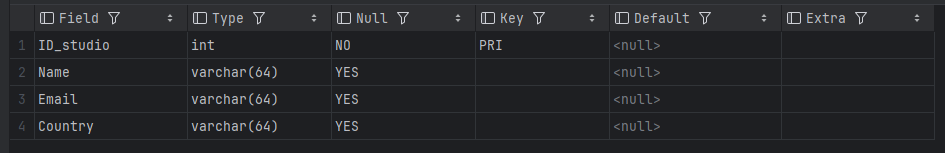
****

Рисунок 15 – Описание столбцов в таблице «studio»

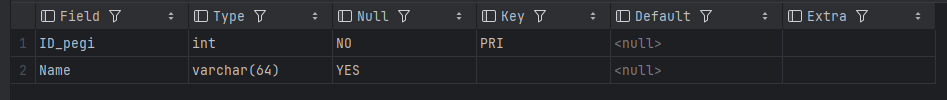
****

Рисунок 16 – Описание столбцов в таблице «pegi»

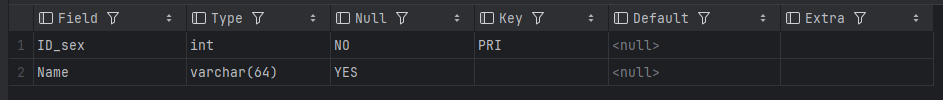
****

Рисунок 17 – Описание столбцов в таблице «sex»

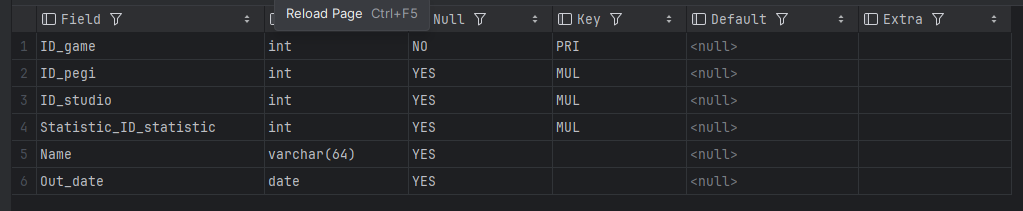
****

Рисунок 18 – Описание столбцов в таблице «game»

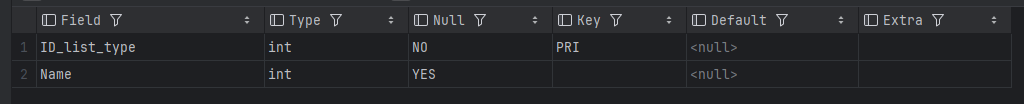
****

Рисунок 19 – Описание столбцов в таблице «list\_type»

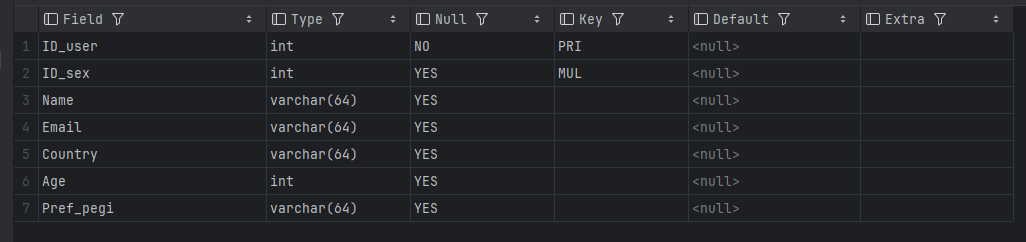
****

Рисунок 20 – Описание столбцов в таблице «user»

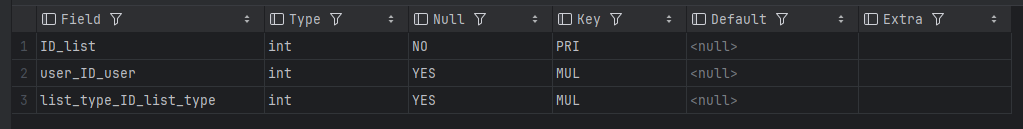
****

Рисунок 21 – Описание столбцов в таблице «list»

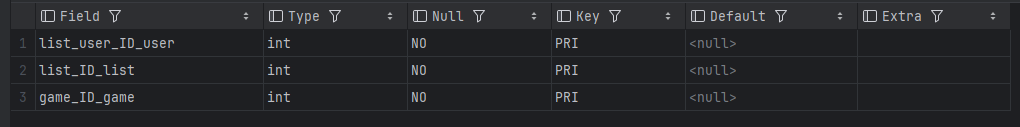
****

Рисунок 22 – Описание столбцов в таблице «list\_has\_game»

****

Рисунок 23 – Добавление данных в таблицу «statistic»

****

Рисунок 24 – Добавление данных в таблицу «studio»

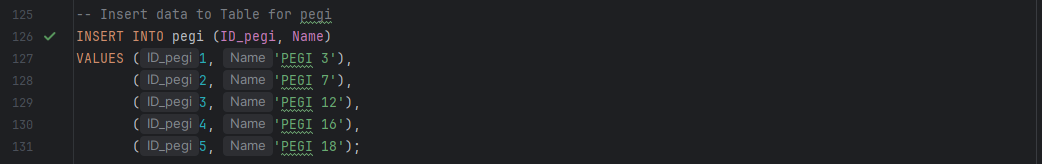
****

Рисунок 25 – Добавление данных в таблицу «pegi»

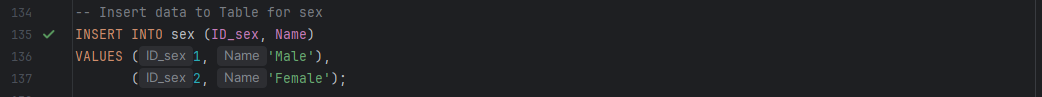
****

Рисунок 26 – Добавление данных в таблицу «sex»

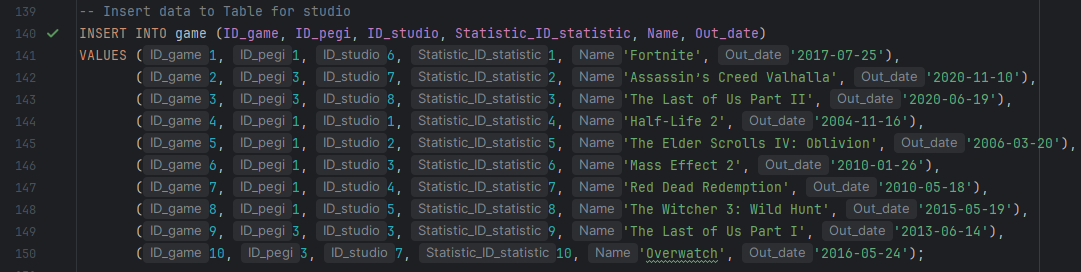
****

Рисунок 27 – Добавление данных в таблицу «game»

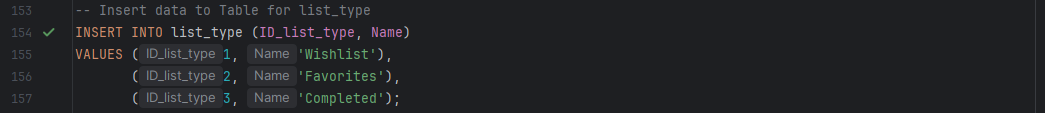
****

Рисунок 28 – Добавление данных в таблицу «list\_type»

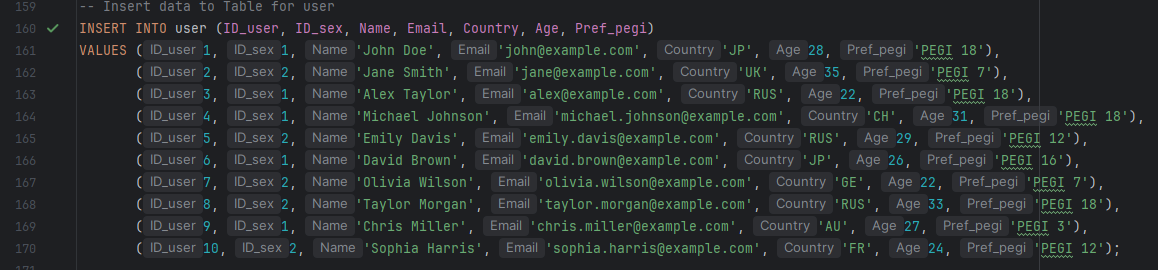
****

Рисунок 29 – Добавление данных в таблицу «user»

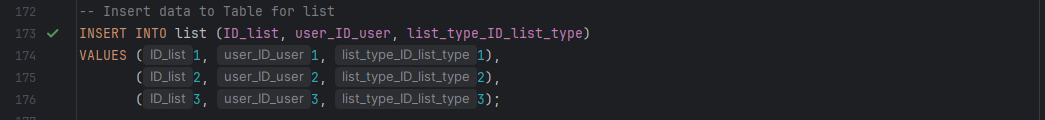
****

Рисунок 30 – Добавление данных в таблицу «list»

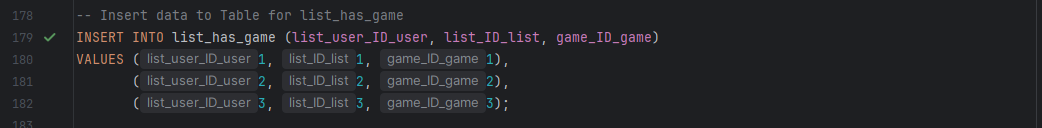
****

Рисунок 31 – Добавление данных в таблицу «list\_has\_game»

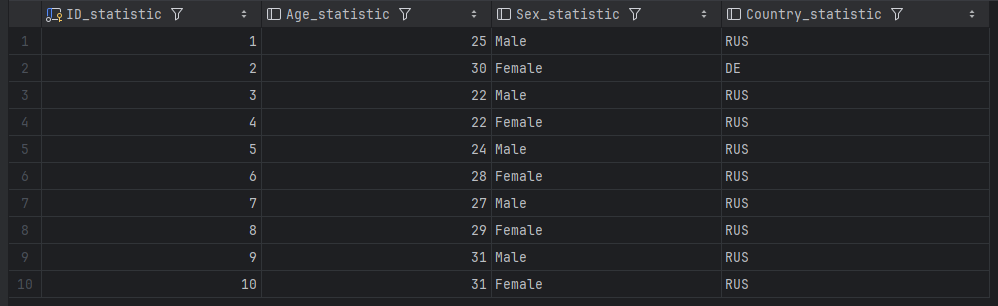
****

Рисунок 32 – Добавленные данные в таблицу «statistic»

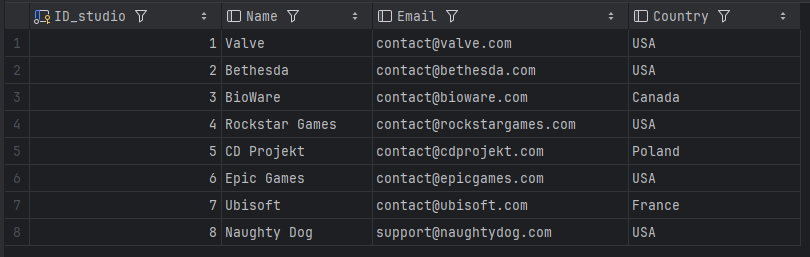
****

Рисунок 33 – Добавленные данные в таблицу «studio»

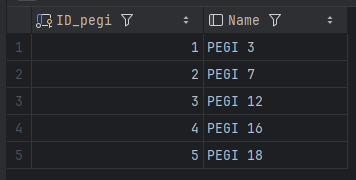
****

Рисунок 34 – Добавленные данные в таблицу «pegi»

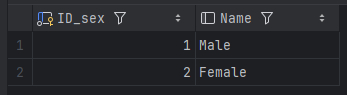
****

Рисунок 35 – Добавленные данные в таблицу «sex»

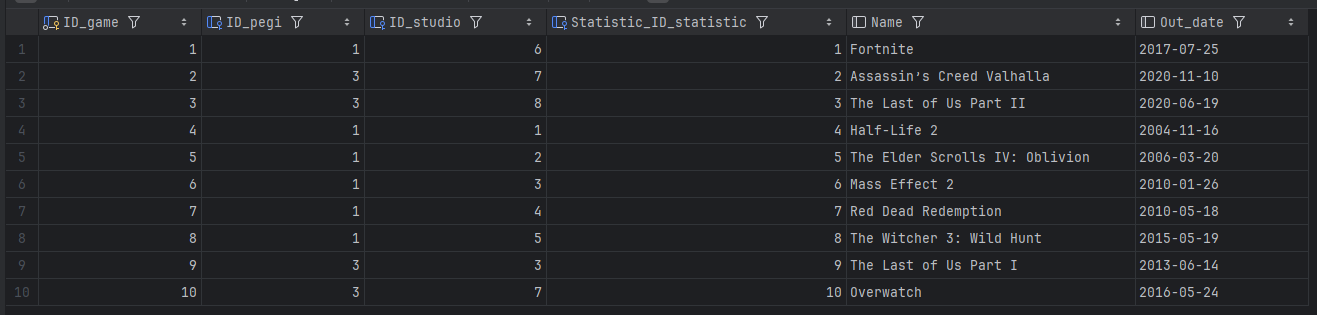
****

Рисунок 36 – Добавленные данные в таблицу «game»

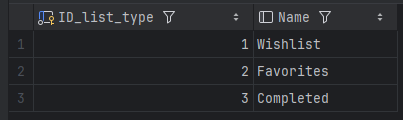
****

Рисунок 37 – Добавленные данные в таблицу «list\_type»

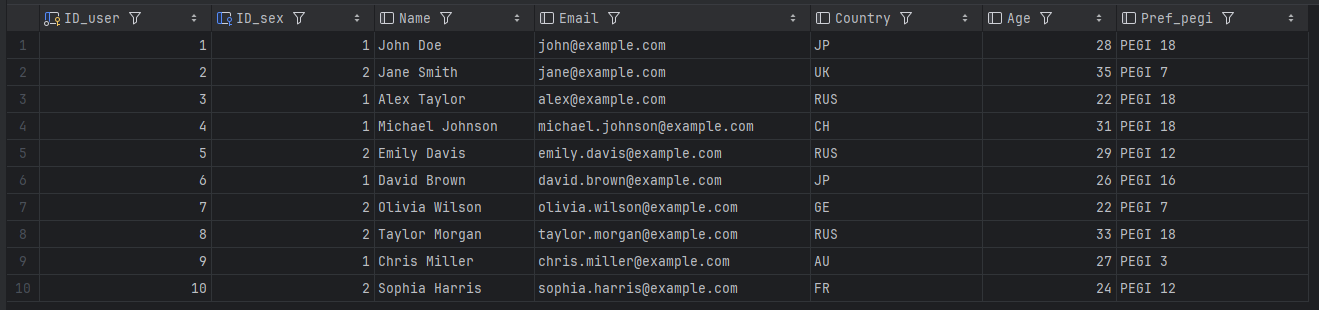
****

Рисунок 29 – Добавленные данные в таблицу «user»

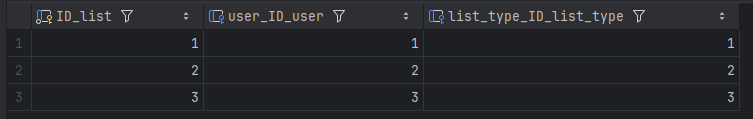
****

Рисунок 30 – Добавленные данные в таблицу «list»

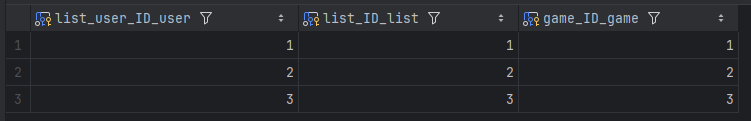
****

Рисунок 31 – Добавленные данные в таблицу «list\_has\_game»

**ЗАДАНИЯ ИЗ ФАЙЛА 2**

**Цель работы**

Изучить и применить к своей БД хранимые процедуры, функции и триггеры

**Результат работы**

**Процедура**

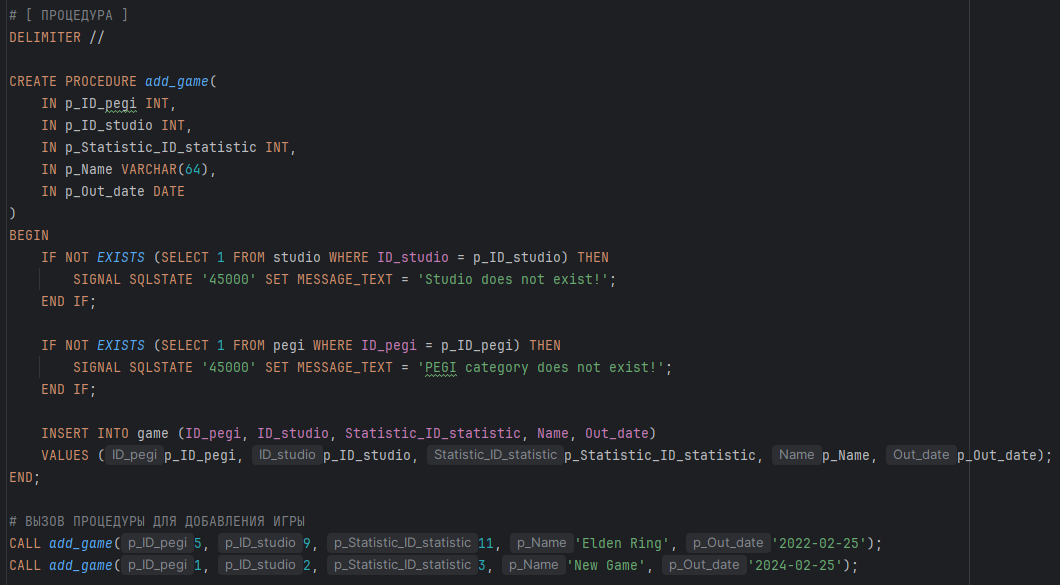
****

Рисунок 1 – Код процедуры для добавления игры и ее последующий вызов

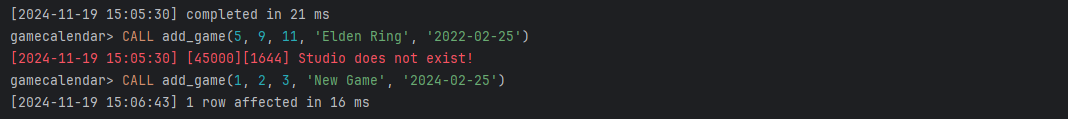


Рисунок 2 – Результат отработки процедуры

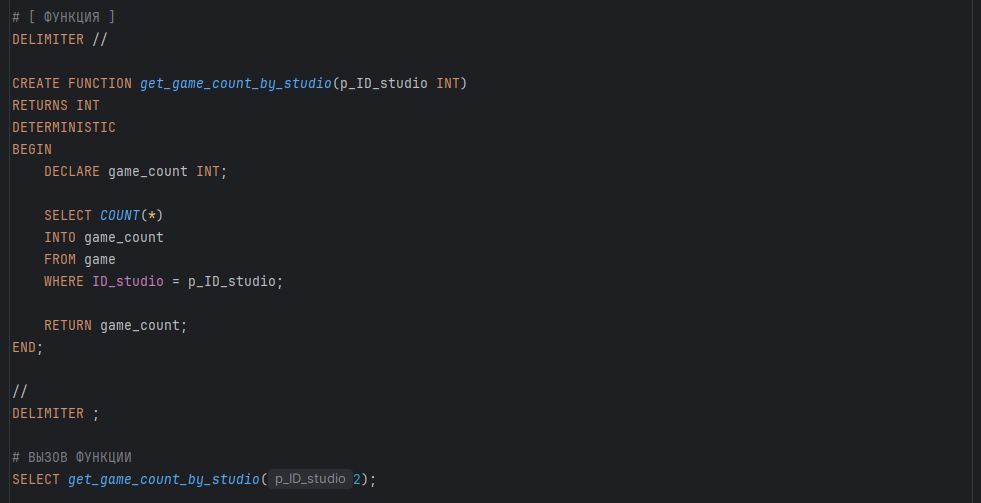


Рисунок 3 – Код функции для просмотра количества игр у студии и ее вызов

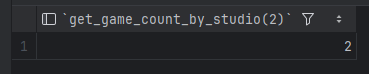


Рисунок 4 – Результат отработки функции

****

Рисунок 5 – Создание таблицы для логирования изменений

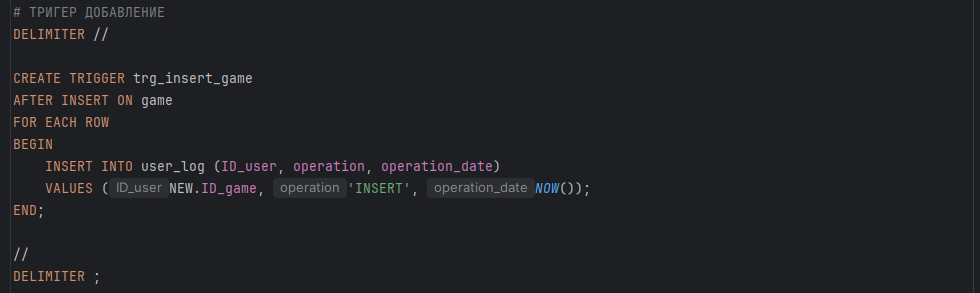
****

Рисунок 6 – Триггер на добавление новой игры

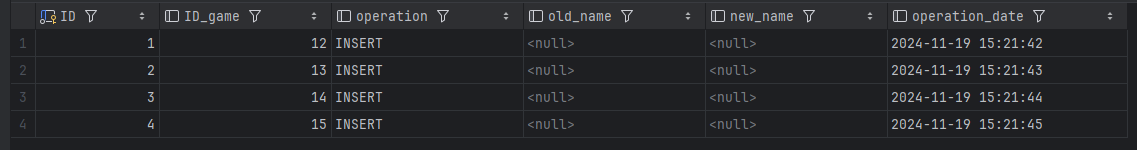
****

Рисунок 7 – Срабатывание триггера на добавление новой игры

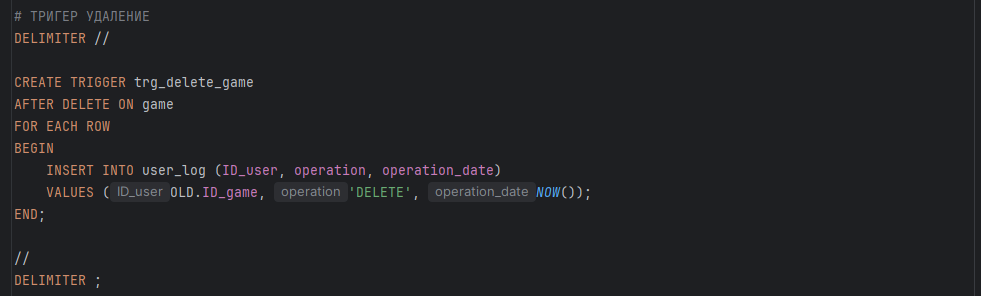
****

Рисунок 8 – Триггер на удаление игры

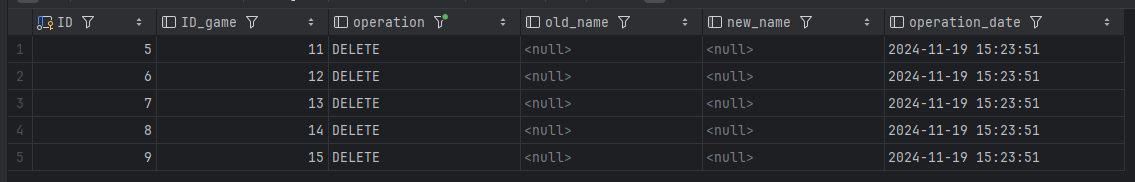
****

Рисунок 9 – Срабатывание триггера на удаление игры

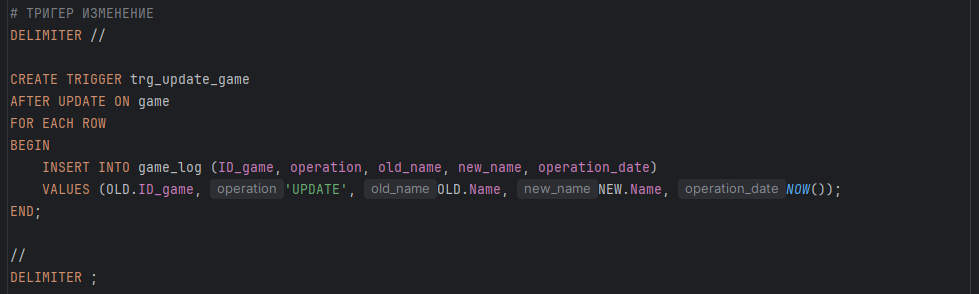
****

Рисунок 10 – Триггер на изменение игры

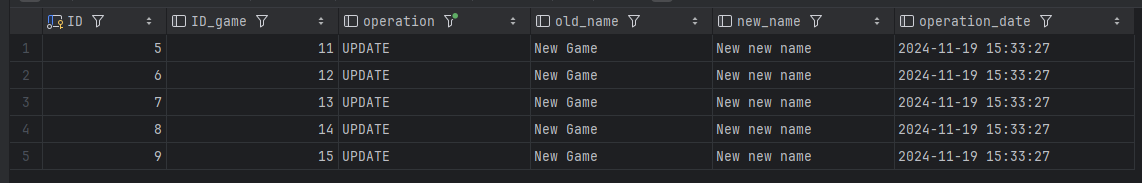
****

Рисунок 9 – Срабатывание триггера на изменение игры

**ЗАДАНИЯ ИЗ ФАЙЛА 4**

**Цель работы**

Создать базу данных и таблицы в ней по выбранной теме, на основе разработанных моделей. Результат работы в виде отчета должен содержать:

* снимки экрана (скриншоты) процесса разработки;
* снимок экрана завершенной базы данных;
* снимки экрана (скриншоты) списка созданных таблиц;
* снимки экрана (скриншоты) структуры созданных таблиц;
* снимки экрана (скриншоты) содержания созданных таблиц;
* итоговый скрипт БД.

**Результат работы**

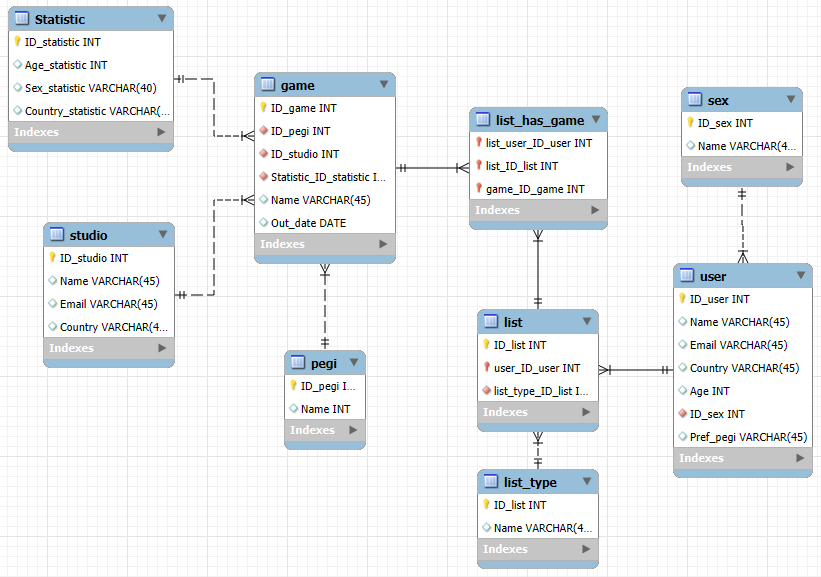


Рисунок 1 – Физическая модель реализуемой базы данных



Рисунок 2 – Процесс создания и выбора базы данных



Рисунок 3 – Процесс создания таблицы «Statistic»

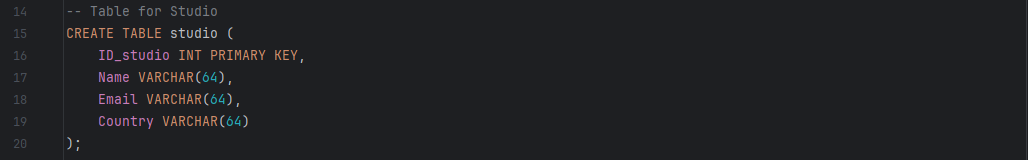
****

Рисунок 4 – Процесс создания таблицы «Studio»

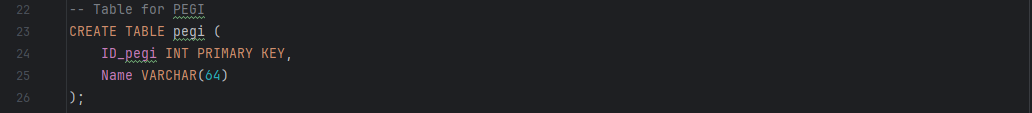
****

Рисунок 5 – Процесс создания таблицы «PEGI»

****

Рисунок 6 – Процесс создания таблицы «Sex»

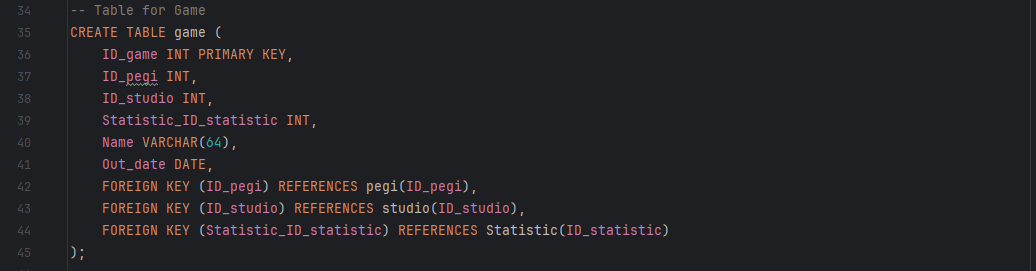
****

Рисунок 7 – Процесс создания таблицы «Game»

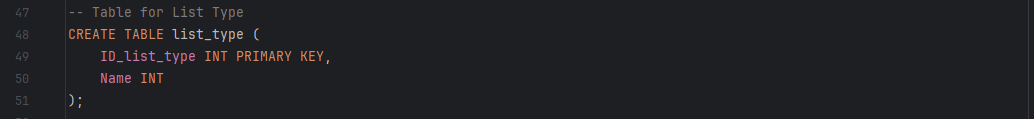
****

Рисунок 8 – Процесс создания таблицы «List Type»

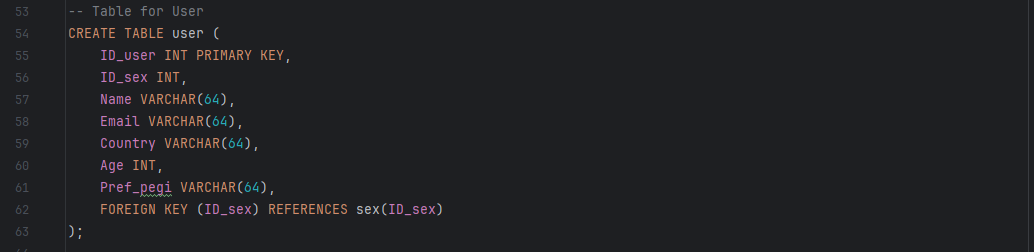
****

Рисунок 9 – Процесс создания таблицы «User»

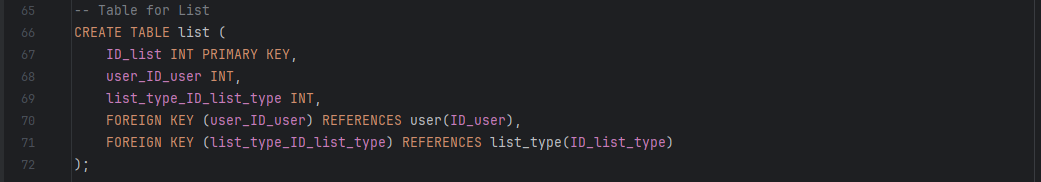
****

Рисунок 10 – Процесс создания таблицы «List»

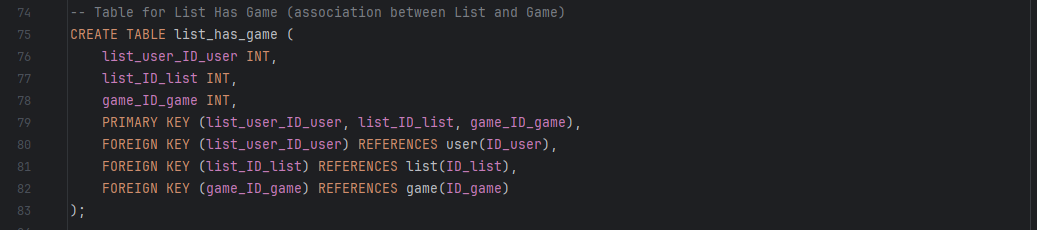
****

Рисунок 11 – Процесс создания таблицы «List Has Game»

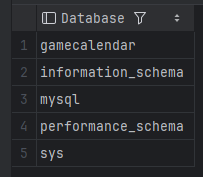
****

Рисунок 12 – Описание всех имеющиеся БД

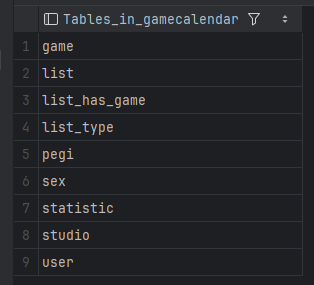
****

Рисунок 13 – Cписок таблиц БД «GameCalendar»

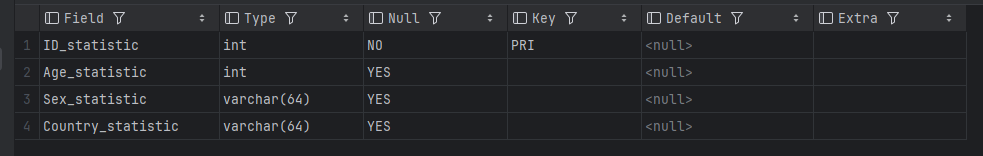
****

Рисунок 14 – Описание столбцов в таблице «statistic»

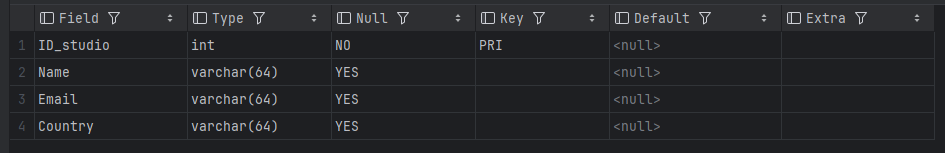
****

Рисунок 15 – Описание столбцов в таблице «studio»

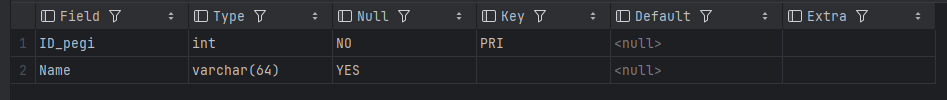
****

Рисунок 16 – Описание столбцов в таблице «pegi»

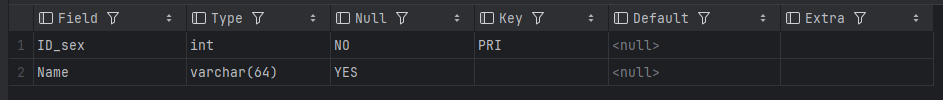
****

Рисунок 17 – Описание столбцов в таблице «sex»

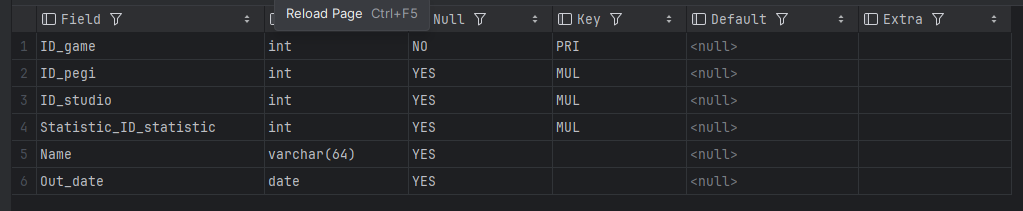
****

Рисунок 18 – Описание столбцов в таблице «game»

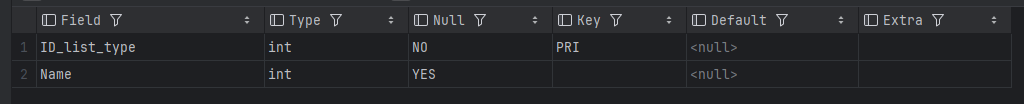
****

Рисунок 19 – Описание столбцов в таблице «list\_type»

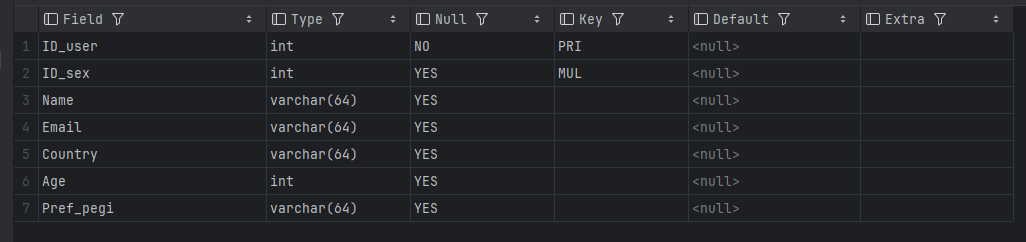
****

Рисунок 20 – Описание столбцов в таблице «user»

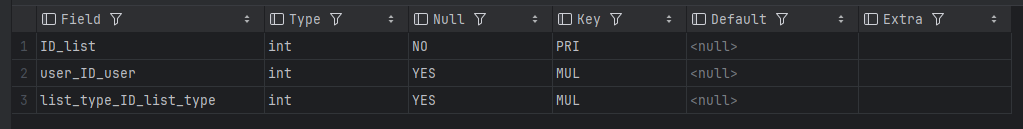
****

Рисунок 21 – Описание столбцов в таблице «list»

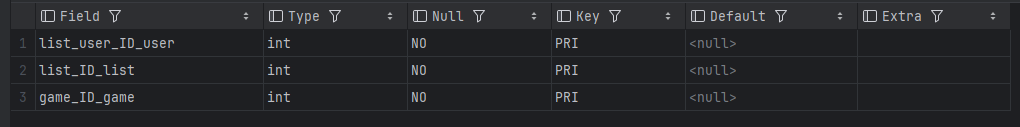
****

Рисунок 22 – Описание столбцов в таблице «list\_has\_game»

****

Рисунок 23 – Добавление данных в таблицу «statistic»

****

Рисунок 24 – Добавление данных в таблицу «studio»

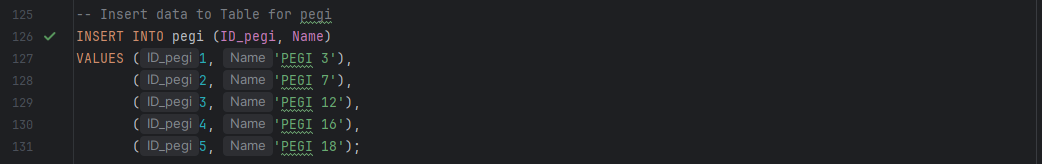
****

Рисунок 25 – Добавление данных в таблицу «pegi»

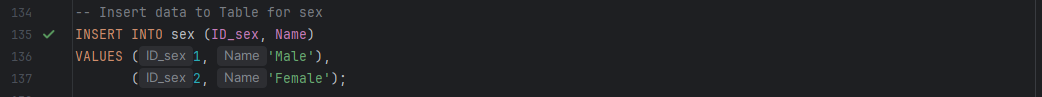
****

Рисунок 26 – Добавление данных в таблицу «sex»

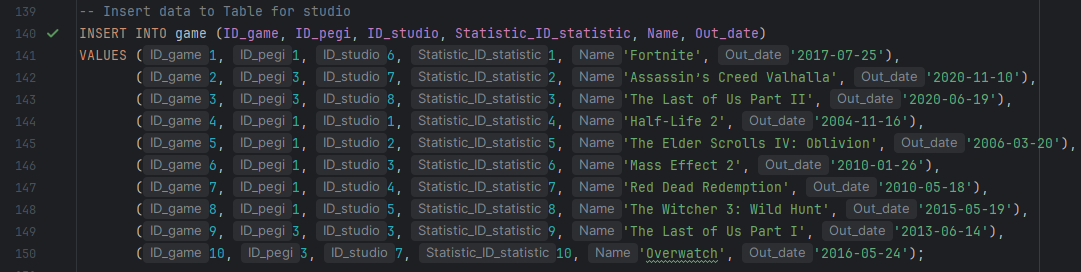
****

Рисунок 27 – Добавление данных в таблицу «game»

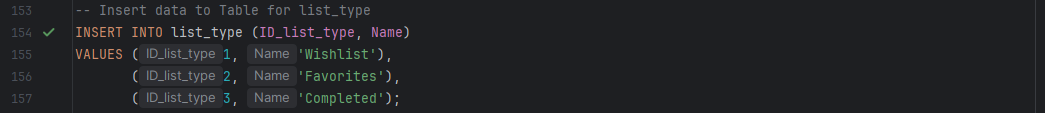
****

Рисунок 28 – Добавление данных в таблицу «list\_type»

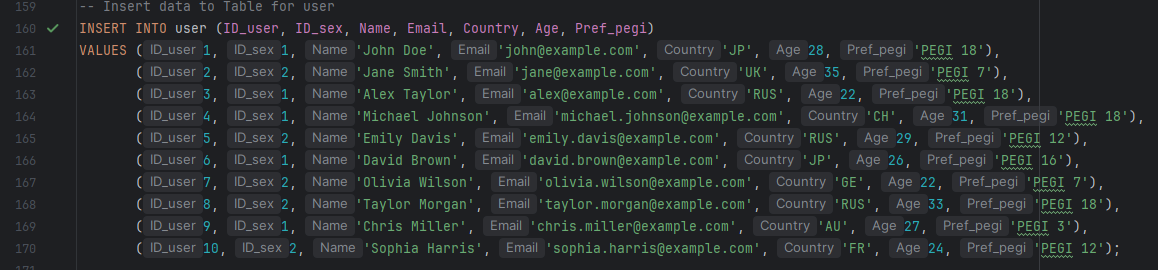
****

Рисунок 29 – Добавление данных в таблицу «user»

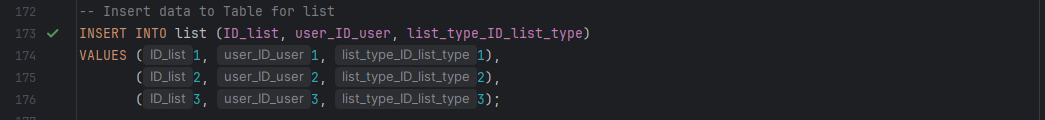
****

Рисунок 30 – Добавление данных в таблицу «list»

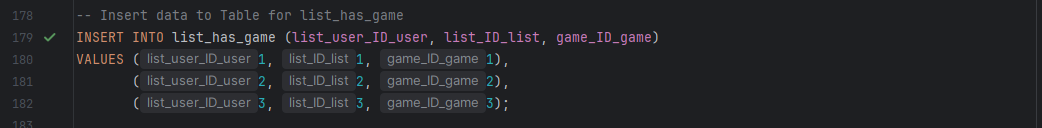
****

Рисунок 31 – Добавление данных в таблицу «list\_has\_game»

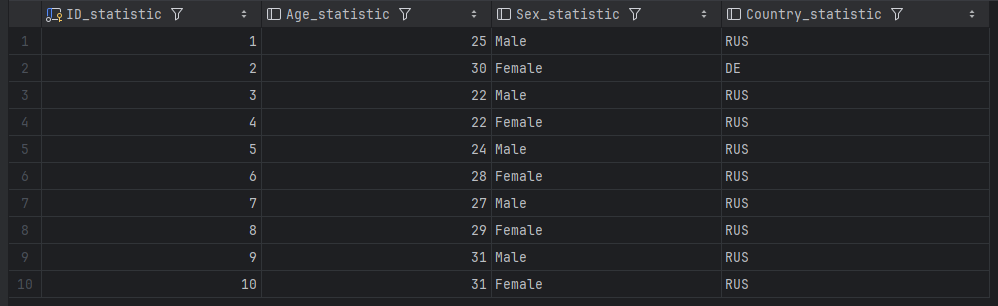
****

Рисунок 32 – Добавленные данные в таблицу «statistic»

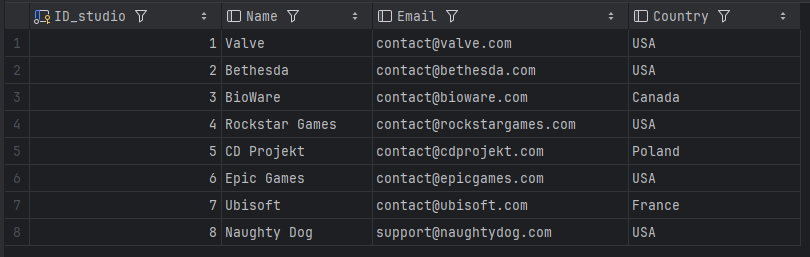
****

Рисунок 33 – Добавленные данные в таблицу «studio»

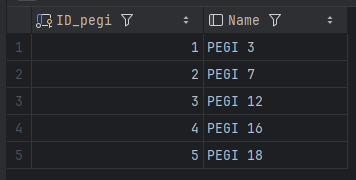
****

Рисунок 34 – Добавленные данные в таблицу «pegi»

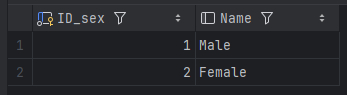
****

Рисунок 35 – Добавленные данные в таблицу «sex»

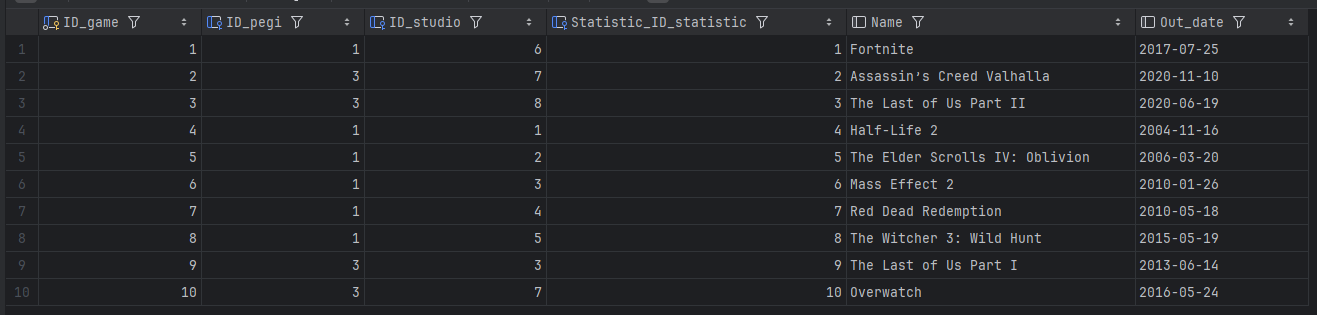
****

Рисунок 36 – Добавленные данные в таблицу «game»

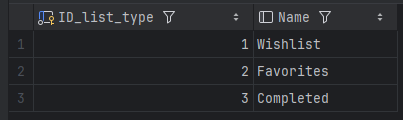
****

Рисунок 37 – Добавленные данные в таблицу «list\_type»

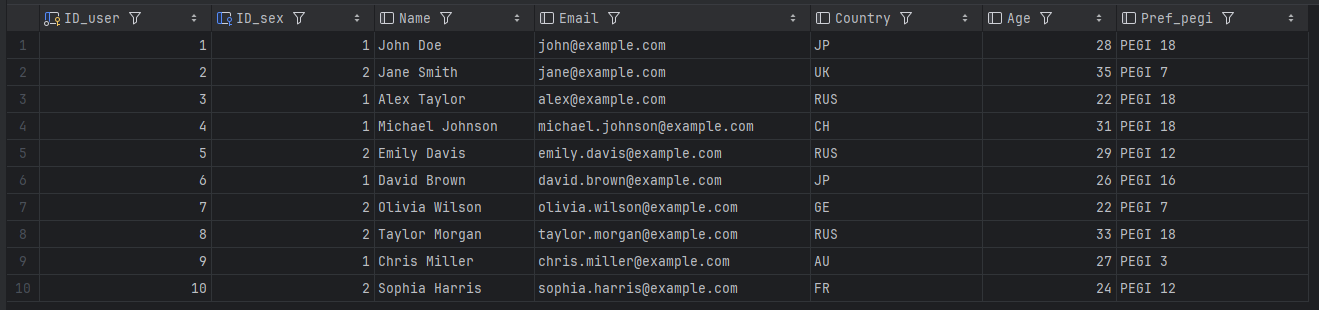
****

Рисунок 29 – Добавленные данные в таблицу «user»

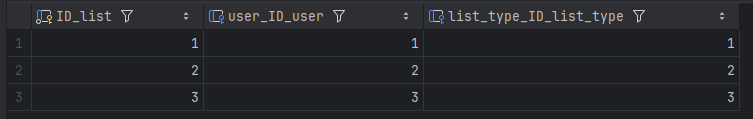
****

Рисунок 30 – Добавленные данные в таблицу «list»

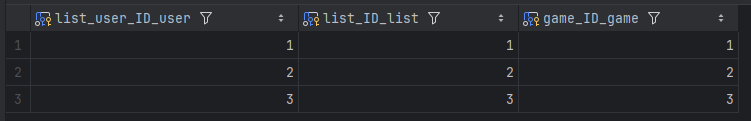
****

Рисунок 31 – Добавленные данные в таблицу «list\_has\_game»